



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

bibb Bundesinstitut für
Berufsbildung

Innovationswettbewerb INVITE (Digitale Plattform berufliche Weiterbildung)

Dr. Claudia Zaviska, BIBB

IWWB-Workshop „INVITE-Projekte mit Weiterbildungsdatenbanken“, 31.03.2022



Architektur von INVITE



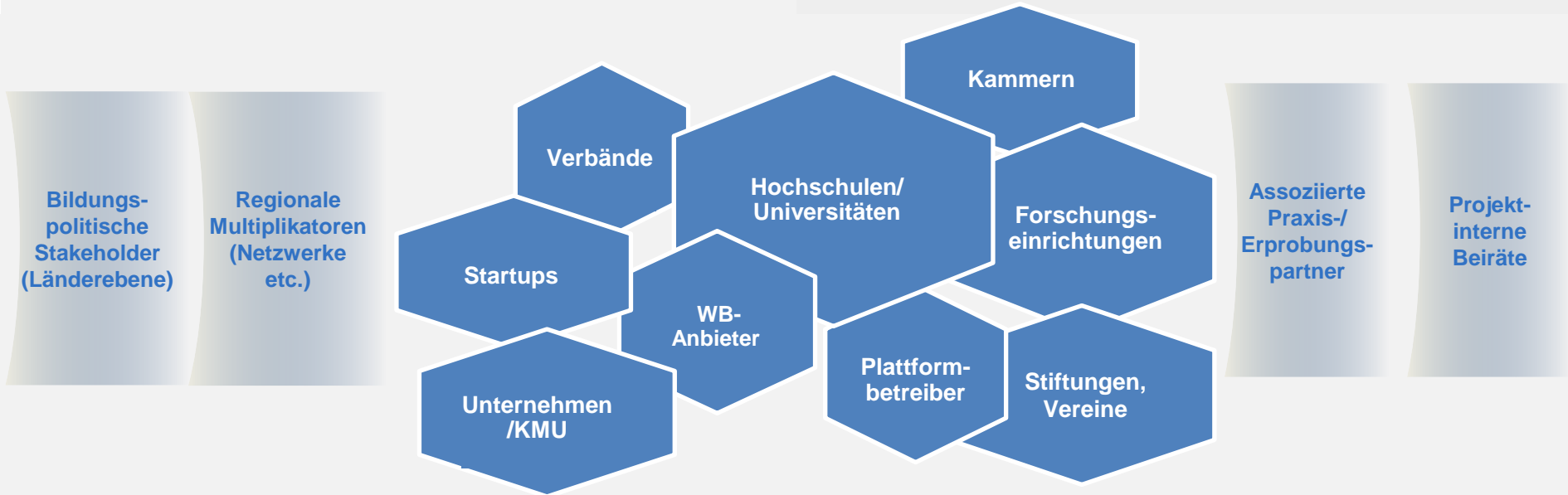
34 Forschungs- und Entwicklungsprojekte

Alle EF	EF 1	EF 1+2	EF 1+3	EF 2	EF 2+3	EF 3
11	-	4	1	4	7	7

Projektanzahl: 35 (inkl. Metavorhaben), 182 Zuwendungsempfänger
 Projektlaufzeit: 03/09 2021- 02/09 2024 (36 Monate F&E-Projekte, 42 Monate Metavorhaben)



Beteiligte Projektakteure





Branchen und Zielgruppen

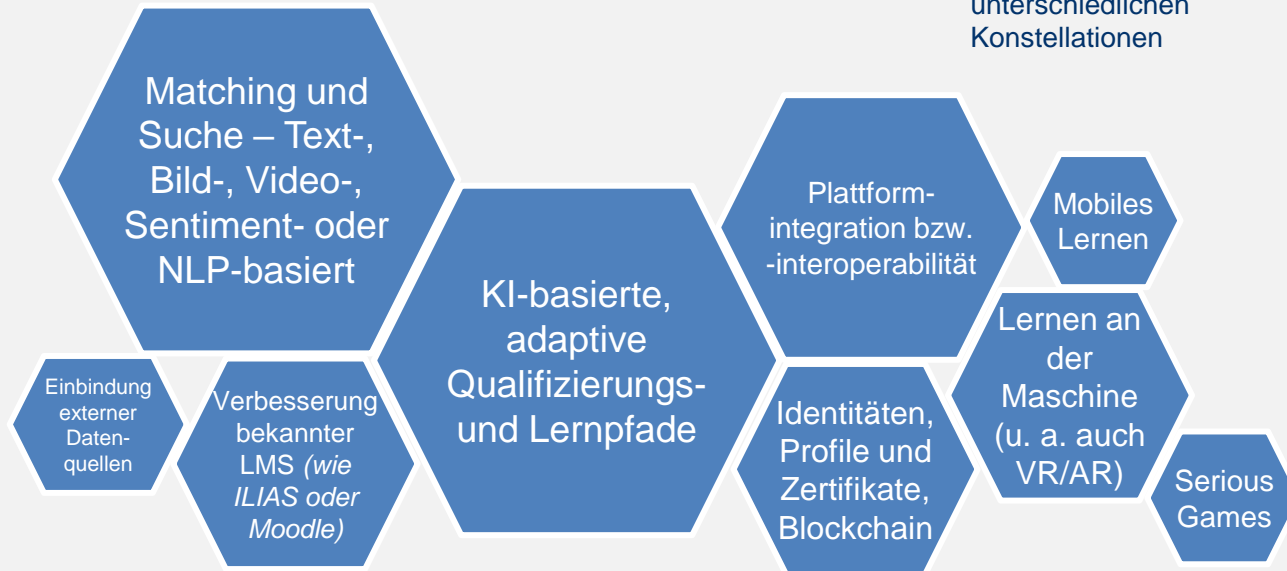


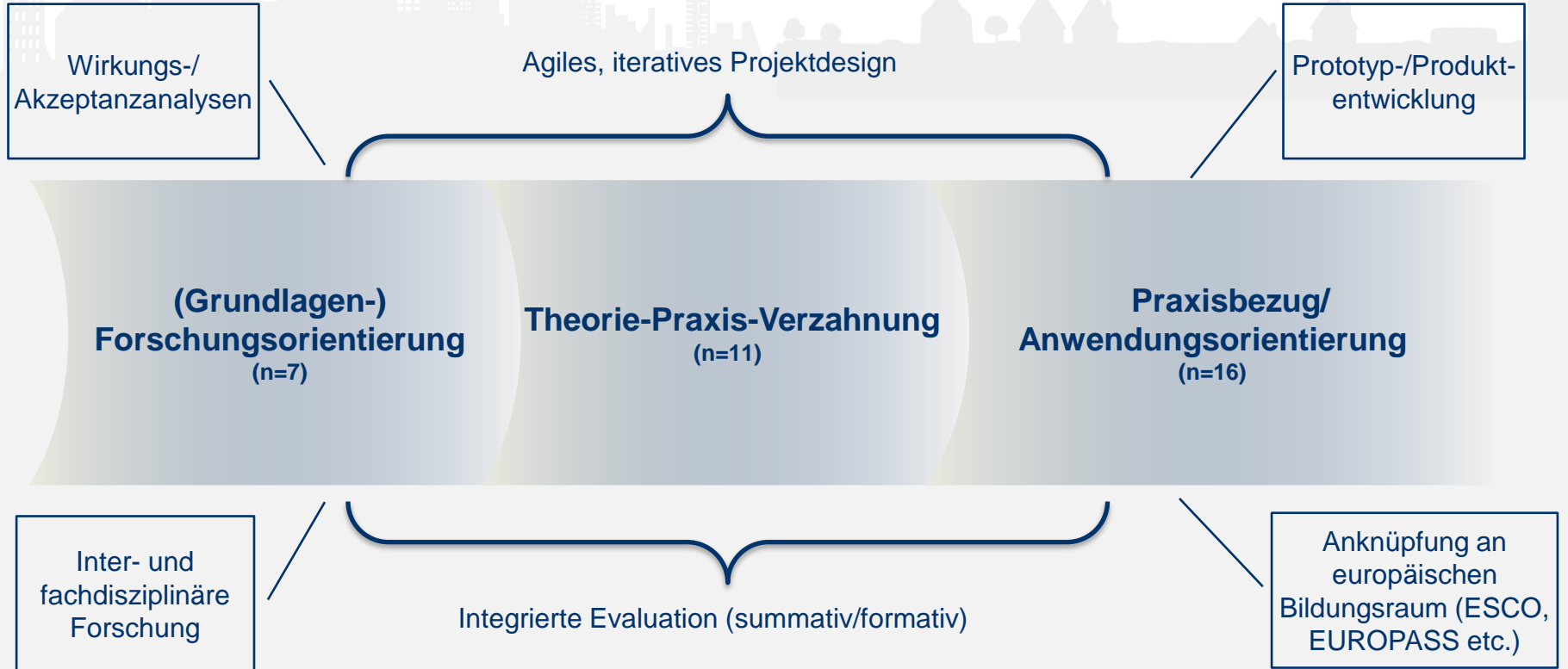
u.a. Fach- und
Führungskräfte,
Weiterbildungs-
personal,
nicht formal
Qualifizierte,
Quereinsteigende

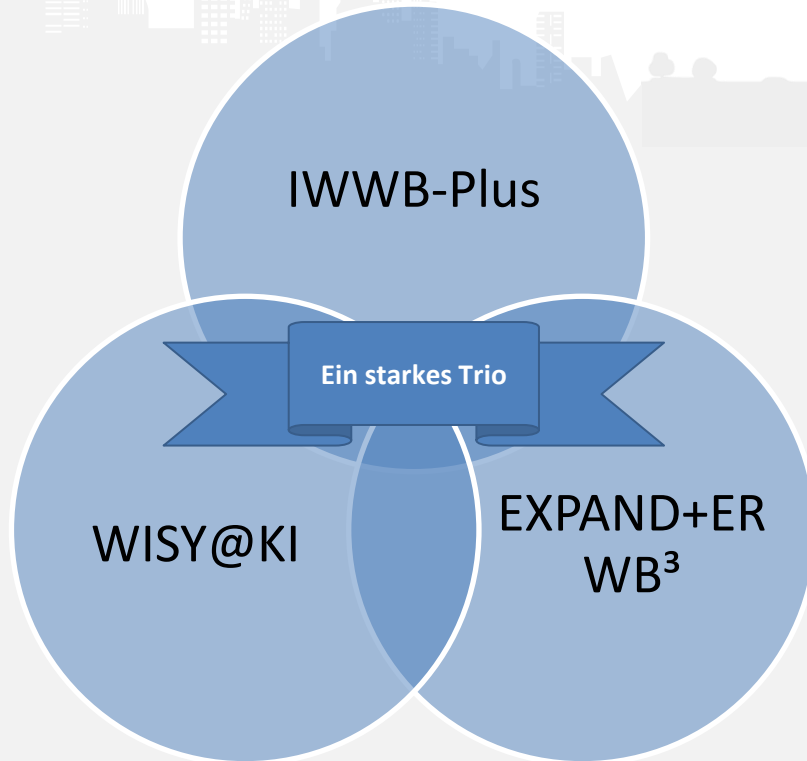


Technologische Schwerpunkte

* Projekte bearbeiten meist mehrere der technologischen Schwerpunkte in unterschiedlichen Konstellationen







Vernetzung von Plattformen,
branchen-übergreifende
Ausrichtung und
Nutzerorientierung,
landesweite/ regionale
Breitenwirkung,
Open Source Ansätze/
technische Interoperabilität
(bspw. über CLM),
Potenzial zur Setzung von
Standards in der INVITE-
Community und große
Breitenwirkung in die Praxis



Bundesministerium
für Bildung
und Forschung

bibb Bundesinstitut für
Berufsbildung

Kontakt: invite@bibb.de

Weitere Informationen: [BIBB / Innovationswettbewerb INVITE](#)

Pitch-Videos der
INVITE-Projekte:

<https://bit.ly/3p1Pj1o>

**Vielen Dank für
Ihre Aufmerksamkeit!**